



Edition 2024

Règlement de la course

La course, courue à deux pilotes, se déroule sur 4 heures, sur un ou deux jours. Les règles générales de cette course sont les règles internationales de roulage et de course de la FISLY. Les règles spécifiques de cette course d'endurance sont les suivantes :

DEPART:

Départ type " 24h du Mans" sur une seule ligne. Le co-pilote est autorisé à pousser le char au départ, sur une distance de 20m maximum. Le placement sur la ligne de départ sera déterminé par tirage au sort. Les chars seront espacés tous les 3m.

CHANGEMENT DE PILOTE:

Les équipages devront effectuer au moins un changement de pilote au cours de chaque demi-heure complète de course, avec une tolérance de 10 minutes, non cumulable. Au-delà l'équipage sera pénalisé en nombre de tour.

Cette règle est valable sur les deux jours. Le changement de pilote doit s'effectuer obligatoirement dans la zone balisée prévue à cet effet. Le changement doit être effectué char à l'arrêt. L'obligation de changer de pilote sera signalé par un drapeau à l'entrée de la zone de changement de parcours. Tout changement hors zone sera soumis à pénalité en nombre de tour. Le co-pilote sortant peut pousser le pilote entrant dans la zone de changement uniquement.

MANQUE OU EXCES DE VENT :

Si le temps de roulage après le départ de la course est inférieur à 1/2heure **annulation par drapeau jaune. Pas de classement.**
Si le temps de roulage après le départ de la course est supérieur à 1/2h **interruption de la course par le drapeau à damiers.** Dans ce cas le classement retenu sera celui de l'avant dernier tour.

VALIDATION des 4heures.

Moins de 3 heures de course le samedi, suite et fin le dimanche.

Plus de 3 heures le samedi =course validée.

Validation de l'épreuve : minimum 2h de courses sur les deux jours

REPARATIONS:

L'assistance entre équipage est autorisée. Le remorquage est possible, uniquement, par le quad de l'organisation. Le char est ramené, si nécessaire et si possible dans la zone technique située à proximité de la zone de changement de pilote. Les réparations sont interdites dans la zone de changement de pilote.

ARRIVEE:

Après le passage de la ligne d'arrivée, (drapeau à damier), le pilote à l'obligation de rentrer en zone technique à vitesse réduite.

PENALITES:

Faux Départ (rappel individuel) = **1 tour**

Non-respect de la procédure de changement de pilote: **2 tours**

Non-respect des marques de parcours = **2 tours**

Réparation en zone de changement de pilote =**1 tour**

Conduite dangereuse = **3 tours** (voire l'obligation de quitter le circuit sur décision du directeur de course)

CLASSEMENT:

Le classement définitif sera effectué en cumulant le nombre de tour parcourus au cours des manches courues et validées et en tenant compte des éventuelles pénalités.

Le trophée des 4 Heures et le titre de vainqueur des 4 heures de Saint Brevin sera décerné au premier équipage du **classement scratch.**

Un classement sera également établi pour chaque catégorie de char : Blokart, NSJ et Silence.

Tout abandon entrainera un classement en fonction du nombre de tours complets effectués.

PARTICIPANTS:

Chaque pilote doit posséder une licence FFCV à jour.

Une autorisation parentale sera demandée aux mineurs.

Seuls les Blokart, NSJ et Silence sont autorisés à courir.